

|  |
| --- |
| Projet 2048 |

Illustration

Arifi, Elod

elod.pro1@gmail.com



SI-C1b

02.02.2023

Table des matières

[1 Introduction 2](#_Toc2333847)

[1.1 Cadre, description et motivation 2](#_Toc2333848)

[1.2 Organisation 2](#_Toc2333849)

[1.3 Objectifs 2](#_Toc2333850)

[1.4 Planification initiale 2](#_Toc2333851)

[2 Analyse 2](#_Toc2333852)

[2.1 Use cases et scénarios 2](#_Toc2333853)

[2.1.1 (Use case 1) 2](#_Toc2333854)

[2.1.2 (Use case 2) 2](#_Toc2333855)

[2.1.3 (Use case …) 2](#_Toc2333856)

[2.2 Modèle Conceptuel de Données 2](#_Toc2333857)

[2.3 Stratégie de test 2](#_Toc2333858)

[2.4 Budget 2](#_Toc2333859)

[3 Implémentation 2](#_Toc2333860)

[3.1 Vue d’ensemble 2](#_Toc2333861)

[3.2 Choix techniques 2](#_Toc2333862)

[3.3 Modèle Logique de données 2](#_Toc2333863)

[3.4 Points techniques spécifiques 2](#_Toc2333864)

[3.4.1 Point 1 2](#_Toc2333865)

[3.4.2 Point 2 2](#_Toc2333866)

[3.4.3 Point … 2](#_Toc2333867)

[3.5 Livraisons 2](#_Toc2333868)

[4 Tests 2](#_Toc2333869)

[4.1 Tests effectués 2](#_Toc2333870)

[4.2 Erreurs restantes 2](#_Toc2333871)

[5 Conclusions 2](#_Toc2333872)

[6 Annexes 2](#_Toc2333873)

[6.1 Sources – Bibliographie 2](#_Toc2333874)

[6.2 Journal de bord du projet 2](#_Toc2333875)

# Introduction

## Cadre, description et motivation

Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible. Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.

Ces éléments peuvent être repris de la fiche signalétique

## Organisation

Arifi, Elod, [elod.pro1@gmail.com](mailto:elod.pro1@gmail.com), 0788092192

Chavey, Jean-Philippe, [jean-philippe.chavey@cpnv.ch](mailto:jean-philippe.chavey@cpnv.ch), 024 / 55 + 76082

Ce chapitre peut également montrer la répartition générale du travail (sous-projets).   
Exemple :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Eleve 1 | Eleve 2 |
| Partie administration | X |  |
| Partie client |  | X |
| … |  |  |
| Maintenance Planning |  | X |

Ces éléments peuvent être repris de la fiche signalétique

## Objectifs

Ce chapitre énumère les objectifs généraux du projet. A ce stade, ces objectifs ne sont pas nécessairement SMART  Il est par exemple acceptable d’avoir un objectif du genre « L’application doit être très réactive » ; un tel objectif n’est pas mesurable mais il indique qu’une attention particulière doit être portée à la performance.

Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse

Ces éléments peuvent être repris et complétés à partir de la fiche signalétique ou du cahier des charges.

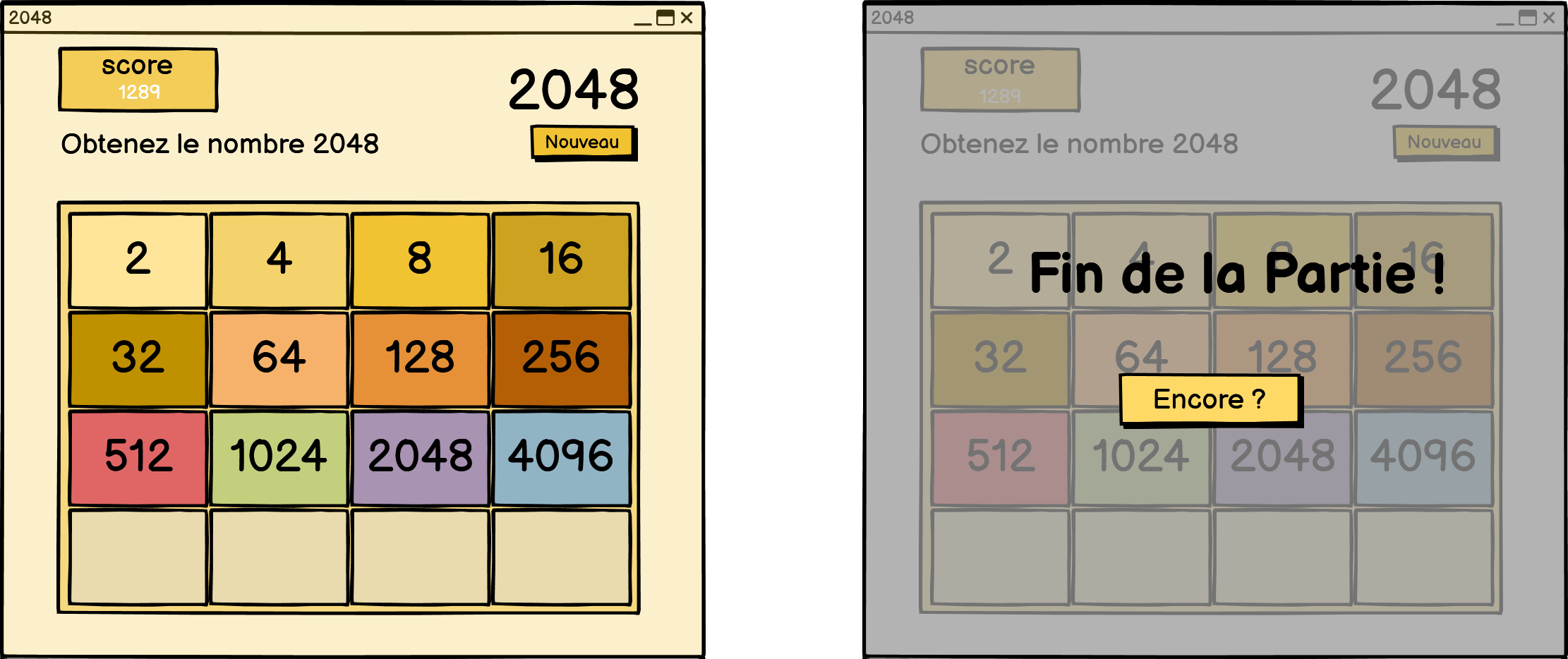
## Planification initiale

Planification très globale du projet qui sera revue après l'analyse.

Les dates de début, de fin et des étapes principales seront mises en évidence.

Ces éléments peuvent être repris de la fiche signalétique ou du cahier des charges

# Analyse



## Use cases et scénarios

Les maquettes référencées par les scénarios sont fournies dans un document séparé

### (Use case 1)

#### (Scénario 1.1)

#### (Scénario 1.2)

#### (Scénario …)

### (Use case 2)

#### (Scénario 2.1)

#### (Scénario 2.2)

### (Use case …)

#### (Scénario …)

## Modèle Conceptuel de Données

Un MCD est pertinent dans un très grand nombre de projets, et ceci même s’il n’y a pas de base de données dans le système à réaliser.

Cette section ne peut être supprimée qu’avec l’accord explicite du chef de projet

## Stratégie de test

Décrire la stratégie globale de test:

* Types de tests et ordre dans lequel ils seront effectués.
* les moyens à mettre en œuvre.
* données de test à prévoir (données réelles fournies par le client ?).
* les testeurs extérieurs éventuels.

## Budget

Le budget détaillé incluant :

* Les ressources humaines (en personne\*heure)
* Les coûts éventuels du projet en matériel ou licenses). Si aucune dépense nécessaire, l’indiquer

# Implémentation

## Vue d’ensemble

Cette section décrit comment le système à réaliser interagit avec son entourage, en termes :

* D’utilisateur(s) humain(s)
* D’utilisateur(s) logiciel(s) (clients d’une API, par exemple)
* De réseau
* De ressources externes

## Choix techniques

Les divers choix qui ont été faits pour la réalisation du mandat, en termes de :

* Matériel
* Systèmes d'exploitation
* Logiciels tiers (utilitaires, frameworks, navigateurs cible,…)

Pour chaque élément cité, on donnera une justification du choix et on fera la distinction entre ce qui concerne le travail de réalisation et ce qui concerne l’utilisation en production

## Modèle Logique de données

Selon le type de projet :

* Modèle de base de données
* Diagramme de classe
* Topologie réseau
* …

Cette section ne peut être supprimée qu’avec l’accord explicite du chef de projet

## Points techniques spécifiques

Cette section contient au minimum deux sous-sections qui décrivent chacune un élément technique précis, qui n’est pas évident et qui sert à comprendre le détail de fonctionnement du système.

Il peut s’agir de :

* Découpage modulaire
* Entrées-sorties
* Pseudo-code ou organigramme (d’application ou de scripts).
* Diagramme de navigation des pages (site web)
* Diagramme de séquence
* Diagramme d’état

NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant particulièrement importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…

### Point 1

### Point 2

### Point …

**Attention : Tout ce qui précède doit permettre à une autre personne de maintenir et modifier votre projet sans votre aide !**

## Livraisons

Identification, date et raison de chaque livraison formelle effectuée au cours du projet.

# Tests

## Tests effectués

Tableau de résultat des tests, tels que décrit dans le support de cours ICT-431

## Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

* Description détaillée
* Conséquences sur l'utilisation du produit
* Actions envisagées ou possibles

# Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

* Objectifs atteints / non-atteints
* Comparaison entre ce qui avait prévu et ce qui s’est passé, en termes de planning et (éventuellement) de budget
* Points positifs / négatifs
* Difficultés particulières
* Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

# Annexes

## Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)

## Journal de bord du projet

|  |  |
| --- | --- |
| **Date** | **Evénement** |
|  |  |

## Journal de travail du projet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Durée (h)** | **Travail effectué** |
| 03.02/  05.02 | 4h30 | Commencement du projet plus précisément l’interface du projet, la  Maquette du jeu, et les sprints sur Icesrum. |
| **Date** | **Durée (h)** | **Travail effectué** |
| 06.02/  10.02 | 2h30 | Correction et ajustement de l’affichage du jeu. |